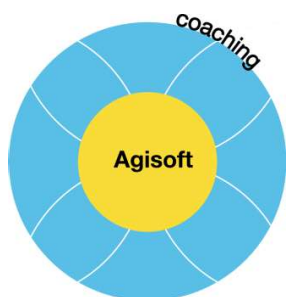


I MENU INTERACTIF

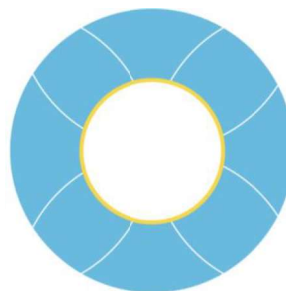
Extra - 'Tutoriel facile de A à Z' : Le [Monumento](#)

Extra - 'Comment ajouter la profondeur à la 3D' : Le [Bassorilevo](#)

- ▶ [INTRODUCTION](#)
- ▶ [LES DOMAINES DE LA PHOTOGRAMMÉTRIE](#)
- ▶ [LES RÉSULTATS OBTENUS](#)
- ▶ [L'INGÉNIERIE DES PROCESSUS](#)
- ▶ [L'ACQUISITION DES COORDONNÉES](#)
- ▶ [LA RECONSTRUCTION TRIDIMENSIONNELLE](#)
- ▶ [LA RESTITUTION, L'APPARENCE VISUELLE](#)
- ▶ [LES ORIGINES DU PROCESSUS](#)
- ▶ [TYPES DE LOGICIELS ET GESTION DES DONNÉES](#)
- ▶ [TECHNIQUE DE PRISE DE VUE](#)
- ▶ [PRISE AVEC AXES CONVERGENTS](#)
- ▶ [PRISE AVEC AXES PARALLÈLES](#)
- ▶ [LA STRATÉGIE DE PRISE DE VUE](#)
- ▶ [LE DEUX ÉTAPES DE LA PRISE DE VUE](#)
- ▶ [LE CAPTEUR ET LA RÉOLUTION](#)
- ▶ [LA DISTANCE D'ÉCHANTILLONNAGE AU SOL](#)
- ▶ [DISTANCE D'ÉCHANTILLONNAGE](#)
- ▶ [L'HISTOGRAMME ET LES DÉTAILS](#)
- ▶ [LE PLATEAU TOURNANT](#)
- ▶ [LE NETTOYAGE DU NUAGE - PT1 ,PT2](#)
- ▶ [L'UTILISATION DE CIBLES](#)
- ▶ [CRÉATION DE CIBLES](#)
- ▶ [IMPRESSION DE CIBLES](#)
- ▶ [SÉLECTION DE CIBLES](#)
- ▶ [POSITIONNEMENT DES CIBLES](#)
- ▶ [IMPORTATION DES CIBLES DANS METASHAPE](#)
- ▶ [MISE À L'ÉCHELLE AVEC CIBLES POUR RÉFÉRENCE](#)
- ▶ [CALCUL DES COORDONNÉES D'UN SOMMET](#)
- ▶ [LE POINT DE CONTRÔLE AU SOL](#)
- ▶ [IMPORTATION DES FICHIERS *CSV DES CAMÉRAS](#)
- ▶ [ALIGNEMENT VIA MARQUEURS](#)
- ▶ [CRÉER UN DEM OU UNE ORTHOPHOTO](#)



Cours sur Agisoft
Metashape



Dott. in Arch. Gabriele Mura
cell. 327-3754623
garchitettostudio@gmail.com