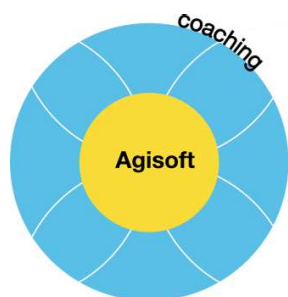


I MENU INTERATTIVO DEI TITOLI

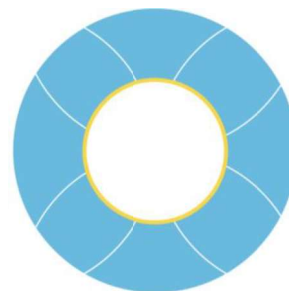
Extra - 'Tutorial Facile dalla A alla Z' : Il [Monumento](#)

Extra - 'Come dare lo spessore al 3D' : Il [Bassorilevo](#)

- ▶ [INTRODUZIONE](#)
- ▶ [LE BRANCHE DELLA FOTOGRAMMETRIA](#)
- ▶ [I PRODOTTI OTTENIBILI](#)
- ▶ [L'INGEGNERIZZAZIONE DEI PROCESSI](#)
- ▶ [L'ACQUISIZIONE DELLE COORDINATE](#)
- ▶ [LA RICOSTRUZIONE TRIDIMENSIONALE](#)
- ▶ [LA RESTITUZIONE, L'APPARENZA VISIVA](#)
- ▶ [LE ORIGINI DELL'AUTOMATISMO](#)
- ▶ [TIPI DI SOFTWARE E GESTIONE DATI](#)
- ▶ [TECNICHE DI RIPRESA](#)
- ▶ [RIPRESA AD ASSI CONVERGENTI](#)
- ▶ [RIPRESA AD ASSI PARALLELI](#)
- ▶ [LA STRATEGIA DI RIPRESA](#)
- ▶ [LE DUE FASI DI SCATTO FOTOGRAFICO](#)
- ▶ [IL SENSORE E LA RISOLUZIONE](#)
- ▶ [LA GROUND SAMPLING DISTANCE](#)
- ▶ [LA SAMPLING DISTANCE](#)
- ▶ [L'ISTOGRAMMA E I DETTAGLI](#)
- ▶ [IL TURNTABLE](#)
- ▶ [LA PULIZIA DELLA NUBE - PT1 ,PT2](#)
- ▶ [L'UTILIZZO DEI TARGETS](#)
- ▶ [CREAZIONE DEI TARGETS](#)
- ▶ [STAMPA DEI TARGETS](#)
- ▶ [SELEZIONE DEI TARGETS](#)
- ▶ [POSIZIONAMENTO DEI TARGETS](#)
- ▶ [IMPORTAZIONE TARGETS IN METASHAPE](#)
- ▶ [SCALATURA CON RIFERIMENTO TARGETS](#)
- ▶ [CALCOLARE LE COORDINATE DI UN VERTICE](#)
- ▶ [IL GROUND CONTROL POINT](#)
- ▶ [IMPORTAZIONE TELECAMERE FILE *CSV](#)
- ▶ [ALLINEAMENTO TRAMITE MARKERS](#)
- ▶ [CREARE UN DEM O UNA ORTOFOTO](#)



**Corso su Agisoft
Metashape**



Dott. in Arch. Gabriele Mura
cell. 327-3754623
garchitettostudio@gmail.com